

Norges Foosballforbunds turneringsregler

(ITSF sine offisielle regler, oversatt og forenklet)



Kort ordforklaring:

De to bakerste stengene, de med henholdsvis 1 og 2 figurer på stengene blir kalt forsvar og regnes som en stang i reglene.
Den midterste stangen med 5 figurer blir kalt 5-stangen.
Den fremste stangen med 3 figurer blir kalt 3-stangen.

Den spilleren som holder i 3-stangen og 5-stangen kalles angriper.
Den spilleren som holder i forsaret kalles forsvarer.

Avspark

- Først kaster lagene mynt eller lignende om hvem som velger side eller avspark.
- Laget som tar avspark plasserer ballen ved den midterste figuren på 5-stangen.
- Laget som tar avspark spør "klar?", og det andre laget sin angrepsspiller må svare "klar!" innen 3 sekunder.
- Laget som tar avspark må sette ballen i bevegelse fra midterste figur til en annen figur på 5-stangen innen 3 sekunder etter "klar"-prosedyren. Fra den andre figurens berøring skal det gå minst 1 sekund før ballen beveges fremover eller bakover. (Ballen må ikke ligge stille i 1 sekund.)
TIPS! Start alltid avspark med å passe ballen frem og tilbake mellom figurene på 5-stangen for å unngå feil avspark. Dette er også en meget god øvelse for å øve ballkontroll.

Pasning

- En ball som ligger i ro ved 5-stangen kan ikke passes fremover til 3-stangen, unntak om ballen går fra 5-stangen via målveggen til 3-stangen.
- En ball som ligger i ro ved 5-stangen må berøres av minst 2 figurer på 5-stangen før den kan passes til 3-stangen.
- En ball som ligger i ro i forsvar kan ikke passes til 5-stangen, men kan passes lovlig til 3-stangen.
- En ball som ligger i ro i forsvar må berøre av minst 2 figurer i forsvar før den kan passes til 5-stangen.

Mål

- En ball som går i mål, men spretter ut fra målet, regnes som mål!
- Et mål kan skåres fra hvor som helst på banen med unntak fra avspark.
- Laget som slapp inn mål, starter spillet ved avspark, skal spørre "klar?" innen 5 sekunder.
- Ved uenighet om ballen har vært i mål, så kan dommer avgjøre ved hjelp av uttalelser fra spillere og publikum. Figurer har taushetsplikt. Om dommer er i tvil skal mål ikke dømmes.

Omstart

- Om ballen forlater bordet skal det laget som ikke skjøt starte med ballen i forsvar, det vil si at om den røde 3-stangen skyter og ballen rikosjerer via blått forsvar, så skal blått forsvar starte med ballen. Avspark i forsvar skjer på samme måte som forklart over, husk "klar"-prosedyren.

Tidsbegrensninger

- Ballen kan kontrolleres maksimalt 10 sekunder på 5-stangen og 15 sekunder i forsvar og 3-stangen.
- Straff for overtredelse på 5-stangen og i forsvar er tapt ball til motstanders 3-stang. Ved overtredelse på 3-stangen går ballen til motstanders forsvar.

Time outs

- Et lag kan når de har ballen under kontroll eller ballen er ute av spill, be om en 30 sekunders time out. Laget kan da når som helst innenfor maksimalgrensen på 30 sekunder si "time in – klar?" og motstander har da 3 sekunder på å svare "klar!" Avspark skjer fra den stangen ballen var ved når time out ble kalt.
- Det er ikke lov til å trene med ball og figurer i time out.
- Hvert lag har 2 time outs i hvert sett.

Forbud

- Spinning av stenger er ikke lov. Figurene kan maksimalt beveges 360 grader før figuren treffer ballen og maksimalt 360 grader etter figuren treffer ballen.
- Bordet skal ikke ristes, heller ikke ved å dytte eller dra stengene inn i veggene på bordet.
- Det er ikke lov til å lage forstyrrende lyder, kommentarer eller gjøre distraherende bevegelser.

Straff

- Ved de 2 første overtredelser av de foregående 3 punkt kan motstander velge avspark fra 5-stangen eller fortsatt spill fra den stangen ballen var ved overtredelse.
- Ved 3. overtredelse skal det bli straffe. Det vil si at ballen legges ved 3-stangen og angriper gis ett forsøk på å skåre på motstanders forsvar. Ved skåring følges vanlige prosedyrer for mål. Ved ikke skåret mål skal det laget som hadde straffe starte med vanlig avspark fra 5-stangen.
- 4. overtredelse skal straffes med tapt sett.
- 5. overtredelse straffes med tapt kamp.

Dommer

- Ved uenighet kan dommer tilkalles, med dommer menes turneringsledelsens utnevnte dommere.
- Turneringsledelsen er ansvarlig for at reglement følges og kan ta spillere ut av turnering om nødvendig.